

Оглавление:

Задание 1.2.4.4. Советы по использованию справки и навигации	3
Задание 1.2.4.5. Представление сети	10
Задание 2.1.4.6. Навигация по IOS	15
Вывод	28

Задание 1.2.4.4. Советы по использованию справки и навигации

Шаг 1. Получите доступ к разделам справки «Packet Tracer», учебным видеороликам и интерактивным материалам.

А. Доступ к разделам справки программы «Packet Tracer» можно получить двумя способами:

- Щелкнуть знак вопроса в правом верхнем углу меню панели инструментов.
- Открыть меню Help (Справка) и выбрать команду Contents (Содержимое).

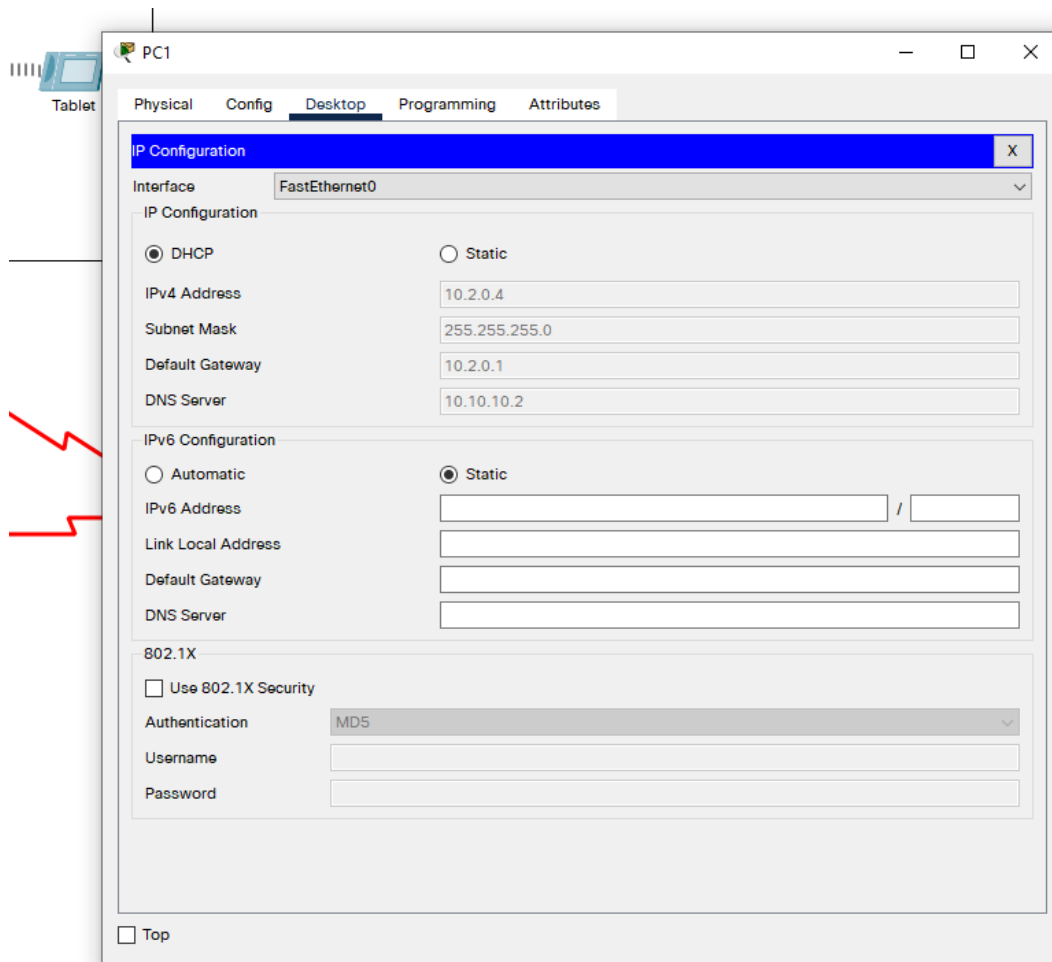
Б. Чтобы открыть учебные видеоролики Packet Tracer, выберите меню Help (Справка) > Tutorials (Учебные пособия). В этих видеоматериалах наглядно представлена информация из разделов Help (Справка), а также продемонстрированы различные возможности программы Packet Tracer. Прежде чем продолжить работу над заданием, необходимо получить некоторое представление об интерфейсе программы Packet Tracer и режиме симуляции

1. Просмотрите видеоролик Interface Overview (Обзор интерфейса) в разделе Getting Started (Начало работы) учебных пособий.

2. Просмотрите видеоролик Simulation Environment (Среда симуляции) в разделе Realtime and Simulation Modes (Режимы реального времени и симуляции) учебных пособий.

В. Найдите учебное пособие Configuring Devices Using the Desktop Tab (Настройка устройств с помощью вкладки Desktop). Посмотрите первую часть учебного пособия и ответьте на следующий вопрос: «Какие данные можно настроить в окне IP Configuration (Настройка IP-адресов)?». (рис.1)

Ответ: IPv4 адрес, маска подсети, шлюз по умолчанию, DNS сервер

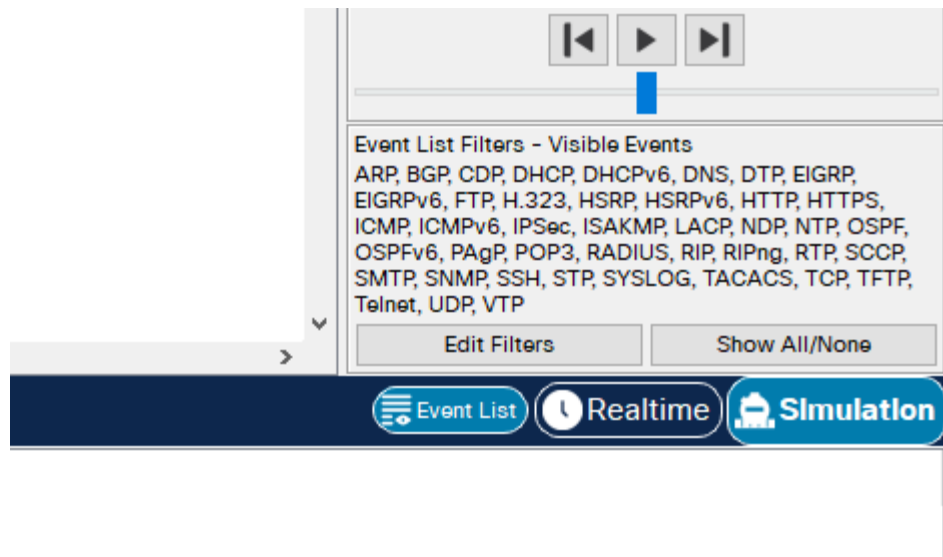


(Рис.1 Просмотр первой части учебного пособия)

Шаг 2. Выполните переключение между режимами реального времени и симуляции.

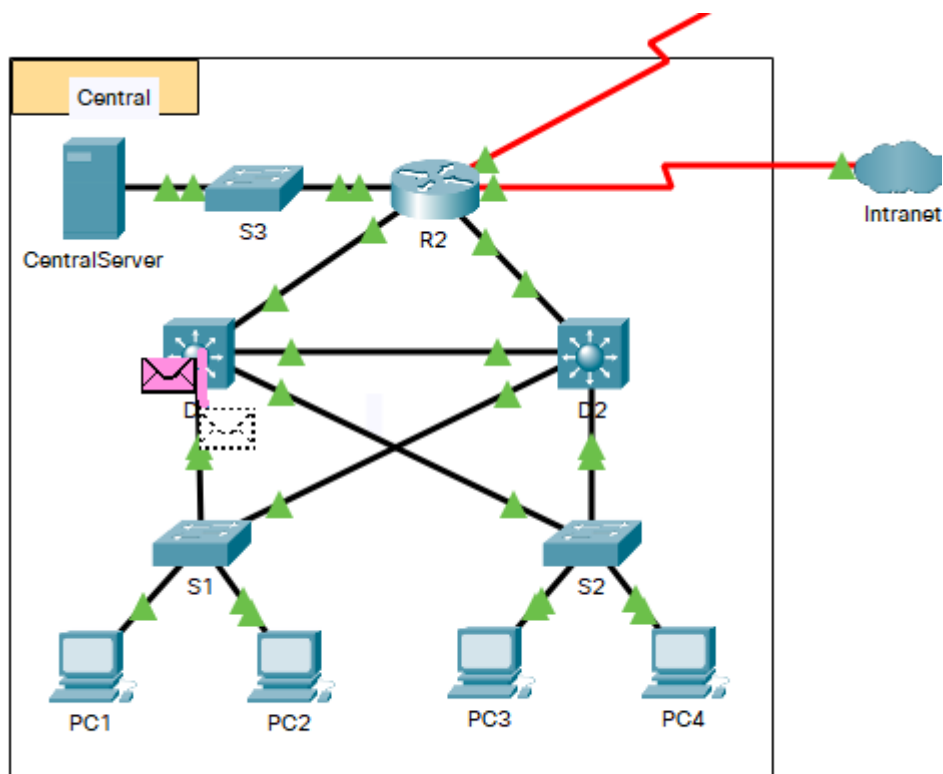
А. Найдите слово **Realtime** (Реальное время) в правом нижнем углу интерфейса Packet Tracer. В режиме реального времени сеть всегда действует как реальная независимо от того, работаете ли вы с ней или нет. Настройки применяются в реальном времени, и сеть реагирует на них в режиме, близком к реальному времени.

Б. Перейдите на вкладку сразу за вкладкой **Realtime** (Реальное время), чтобы переключиться в режим **Simulation** (Симуляция). В режиме симуляции сеть отображается с более низкой скоростью, позволяя наблюдать за путями передачи данных и подробно исследовать пакеты данных. (рис.2)



(Рис.2 Отслеживаемые события)

В. Откройте панель моделирования и нажмите кнопку Auto Capture/Play (Автоматический захват/воспроизведение). Теперь вы должны видеть пакеты данных, представленные в виде конвертов разного цвета, которые движутся между устройствами. (рис.3)



(Рис.3 Пакеты данных, движущиеся между устройствами)

Г. Нажмите кнопку Auto Capture/Play (Автоматический захват/воспроизведение) еще раз, чтобы приостановить симуляцию.

Д. Нажмите кнопку Capture/Forward (Захват/вперед), чтобы включить пошаговое моделирование. Нажмите кнопку еще несколько раз, чтобы увидеть процесс в действии.

Е. В топологии сети слева щелкните один из конвертов на промежуточном устройстве и изучите его содержимое. По мере изучения курса CCNA вы познакомитесь с большей частью содержимого этих конвертов. На данный момент попробуйте ответить на следующие вопросы:

- На вкладке OSI Model (Модель OSI) сколько уровней In Layers (Входящие уровни) и Out Layers (Исходящие уровни) содержат информацию? (Рис.4)

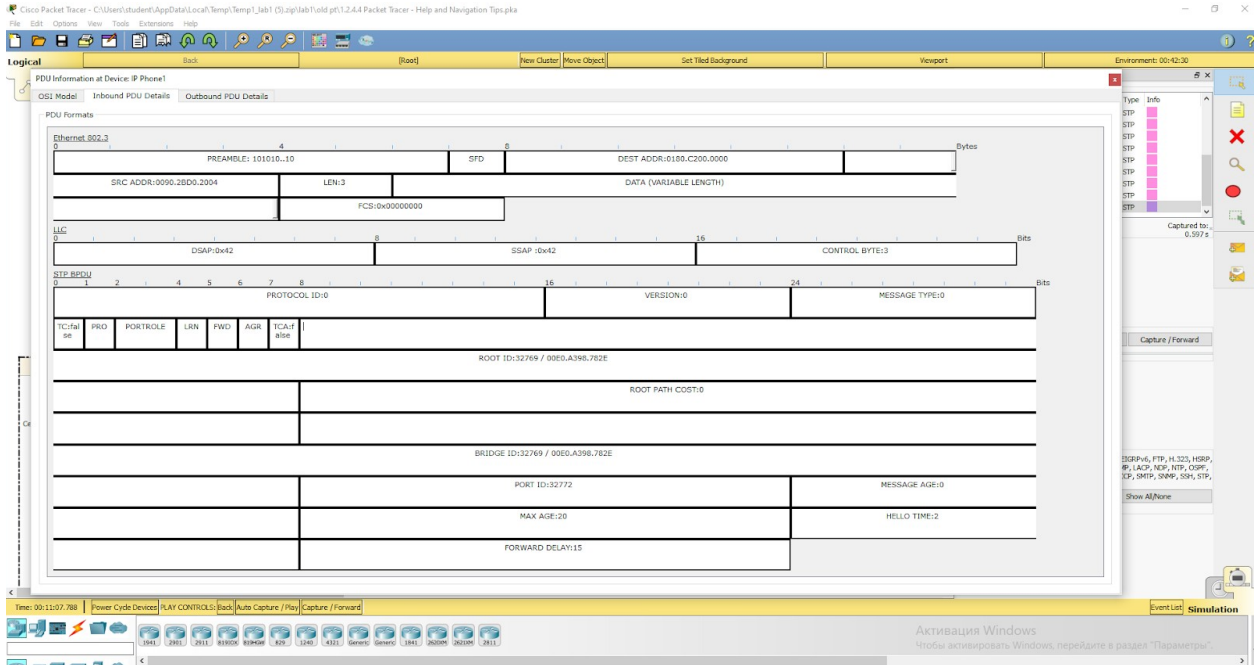
Ответ: 2 уровня

The screenshot shows the Cisco Packet Tracer interface. A network topology is visible on the left with a switch (S1) highlighted. A window titled 'PDU Information at Device: IP Phone1' is open, showing the OSI Model tab. The 'In Layers' and 'Out Layers' sections are both populated with Layer 2 (IEEE 802.3 Header) and Layer 1 (Port Switch). A task pane on the right contains instructions for switching between Realtime and Simulation modes. The bottom status bar shows the time as 00:11:07.788 and the simulation is in 'Simulation' mode.

(Рис.4 Уровни In Layers и Out Layers в вкладке OSI Model)

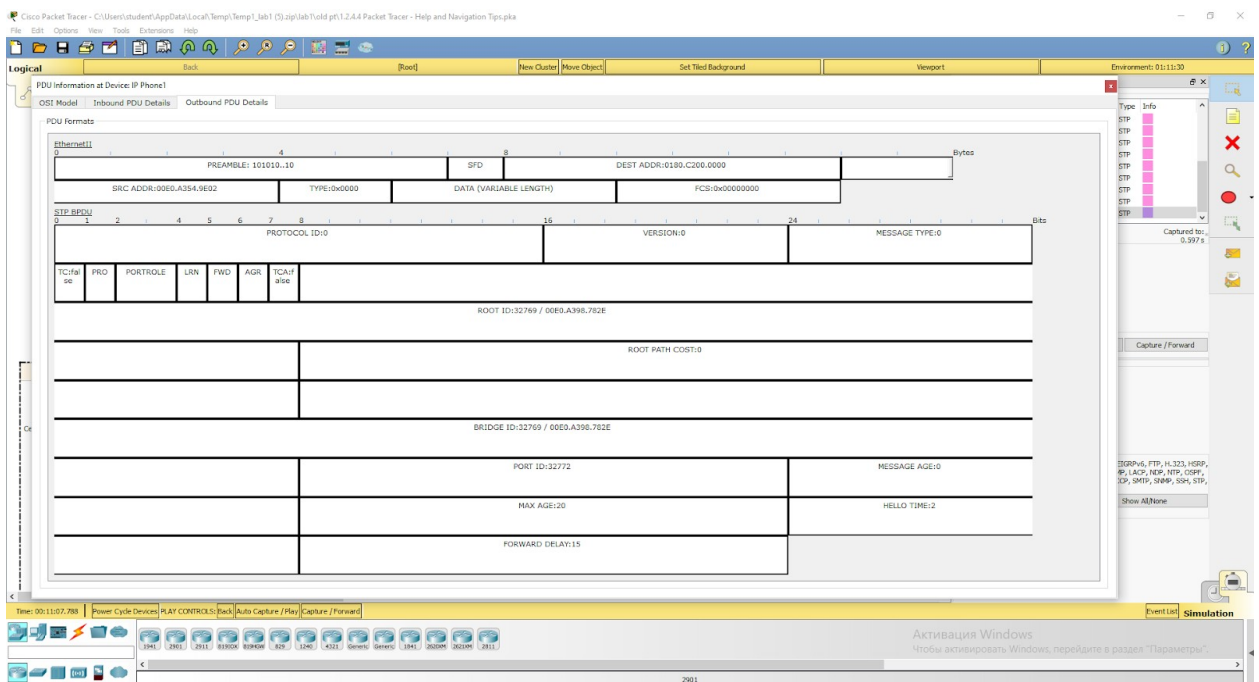
- Какие заголовки у основных разделов на вкладках Inbound PDU Details (Сведения о входящей PDU) и Outbound PDU Details (Сведения об исходящей PDU)? (Рис.5-6)

Ответ: Inbound PDU Details: Ethernet 802.3, LLC, STP BPDU



(Рис.5 Вкладка Inbound PDU Details)

Ответ: Outbound PDU Details: Ethernet II, STP BPDU



(Рис.6 Вкладка Outbound PDU Details)

Ж. Нажмите кнопку-переключатель, расположенную над режимом Simulation (Симуляция) в правом нижнем углу, чтобы вернуться в режим Realtime (Реальное время). (Рис.7)



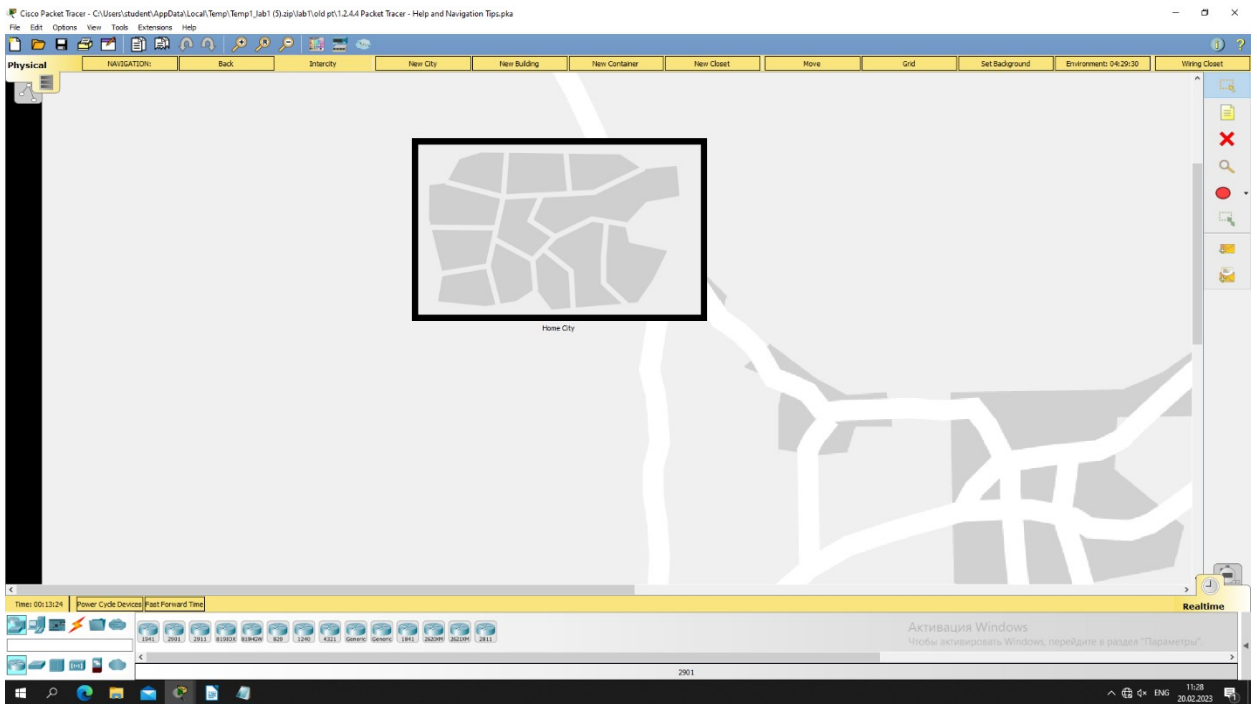
(Рис.7 Переход в режим реального времени)

Шаг 3. Выполните переключение между логическим и физическим представлениями.

А. Найдите слово Logical (Логическая) в левом верхнем углу интерфейса Packet Tracer. В настоящее время вы находитесь в рабочей области Logical (Логическая); ее вы будете использовать чаще всего для построения, настройки, изучения сетей и устранения неполадок в них.

Примечание. Несмотря на то что в рабочую область Logical (Логическая) можно добавить географическую карту в качестве фонового изображения, как правило, эта карта никак не связана с фактическим физическим расположением устройств.

Б. Перейдите на вкладку под областью Logical (Логическая), чтобы переключиться на рабочую область Physical (Физическая). Рабочая область Physical (Физическая) содержит физическое отображение логической топологии сети. Она позволяет оценить масштаб и расположение элементов (например, как сеть может выглядеть в реальной среде). (Рис.8)



(Рис.8 Физическая рабочая область)

В. В курсе CCNA вы будете периодически использовать эту рабочую область. На данный момент вам просто необходимо знать, что она существует. Дополнительные сведения о физической рабочей области см. в файлах справки и учебных видеороликах.

Г. Нажмите кнопку-переключатель под областью Physical (Физическая) в правом верхнем углу, чтобы вернуться в рабочую область Logical (Логическая).

Задание 1.2.4.5. Представление сети

Цель работы: Произвести обзор программы CiscoPacket Tracer и ответить на вопросы.

Теоретическая часть, ответы на вопросы:

Шаг 1:

Б) Перечислите категории промежуточных устройств

Ответ: Беспроводной маршрутизатор, коммутатор локальной сети, маршрутизатор, многоуровневый коммутатор, аппаратный межсетевой экран (routers, switches, hubs, wireless devices, WAN Emulation)

В) Не входя в облако Интернет или Интранет, перечислите количество значков в топологии, представляющих оконечные устройства (к ним идёт только один кабель или соединение).

Ответ: 15

Г) Если не учитывать два облака, сколько значков в топологии представляют промежуточные устройства (к ним идут несколько соединений)?

Ответ: 11

Д) Сколько оконечных устройств не являются настольными компьютерами?

Ответ: 8

Е) Сколько типов средств подключения используются в этой топологии сети?

Ответ: 4

Шаг 2

А) В программе Packet Tracer только устройство Server-PT может выступать в роли сервера. Настольные и портативные компьютеры не могут быть серверами. Объясните суть модели «клиент-сервер» на основе полученных знаний.

Ответ: Клиент-сервер — это модель взаимодействия процессов в вычислительной системе, при которой один процесс (клиент) делает запрос, другой процесс (сервер) его обрабатывает и возвращает первому ответ или предоставляет определенную услугу в виде вычислений, каких-либо данных и т.п. Чаще всего процесс-клиент запускается на одном компьютере, процесс-сервер — на другом.

Б) Назовите минимум две функции промежуточных устройств

Функции промежуточных устройств:

- Восстановление и ретрансляция сигналов.
- Сбор и поддержка в актуальном состоянии информации о существующих путях в сети и между сетями.
- Уведомление других устройств об ошибках и сбоях в процессе коммуникации.
- Перенаправление данных по альтернативному маршруту в случае сбоя одного из каналов связи.
- Классификация и направление сообщений согласно приоритетам.
- Разрешение или запрет передачи данных в зависимости от настроек безопасности.

В) Назовите минимум два критерия для выбора типа средства сетевого подключения.

Ответ: Расстояние, на которое среда может успешно передавать сигнал. Среда, в которой должен быть установлен носитель. Количество данных и скорость, с которой они должны быть переданы. Стоимость носителя и установки.

Шаг 3

А) Объясните различия между локальной и глобальной сетью. Приведите примеры каждой из сетей.

Ответ: Локальные сети предоставляют доступ конечным пользователям в небольшой географической зоне. Домашний офис или школьный кампус являются примерами локальных сетей. Глобальные сети предоставляют доступ пользователям в широком географическом регионе на большие расстояния, охватывающие от нескольких миль до тысяч миль. Городская сеть и Интернет являются примерами глобальных сетей. Интранет компании также может соединять несколько удаленных сайтов с помощью глобальной сети.

Б) Сколько глобальных сетей представлено в сети программы Packet Tracer?

Ответ: Глобальных сетей представлено в сети программы Packet Tracer всего 2(Internet and the Intranet)

В) Сколько представлено локальных сетей?

Ответ: Локальных сетей представлено 3 (Домашний офис (Home Office), филиал (Branch), Центральный (Central))

Г) Интернет в этой сети Packet Tracer значительно упрощен и не отражает структуру и форму реального Интернета. Дайте краткое описание сети Интернет.

Ответ: Интернет представляет собой глобальную компьютерную сеть, соединяющую отдельные сети. Интернет обеспечивает обмен информацией между всеми компьютерами, которые входят в сеть и подключены к ней. Тип компьютера и используемая им операционная система значения не имеют. Соединение сетей обладает громадными возможностями.

Д) Перечислите несколько распространенных способов подключения домашних пользователей к Интернету.

Способы подключения домашних пользователей к Интернету:

Кабельное подключение — обычно предлагают поставщики услуг кабельного телевидения. Данные передаются по тому же кабелю, который используется для передачи сигналов кабельного телевидения. Этот способ обеспечивает подключения к Интернету с высокой пропускной способностью и постоянным доступом к сети. DSL — цифровая абонентская линия обеспечивает подключение к Интернету с высокой пропускной способностью и постоянным доступом к сети. DSL использует телефонные линии связи. Обычно небольшие и домашние офисы используют асимметричные линии DSL (ADSL), в которых данные пользователю передаются с большей скоростью, чем от пользователя.

Сотовая связь — для доступа в Интернет используется мобильная телефонная сеть. В любой точке, где доступен сигнал сотовой сети, можно получить доступ в Интернет. Производительность будет ограничена возможностями телефона и базовой станции, к которой он подключен.

Спутниковая связь — спутниковые интернет-каналы можно использовать в районах, где нет других способов подключения. Для использования

спутниковых антенн необходимо, чтобы спутник находился в зоне прямой видимости.

Телефонный коммутируемый доступ — это экономичный вариант подключения с использованием любой телефонной линии и модема. Низкая пропускная способность коммутируемой линии обычно недостаточна для передачи большого объема данных. Однако такая линия может быть полезна для мобильного доступа в пути.

Е) Перечислите несколько распространенных методов подключения предприятий к Интернету в вашем регионе.

Выделенная арендованная линия — арендованные линии представляют собой зарезервированные каналы в сети оператора связи, обеспечивающие связь между географически удаленными офисами для передачи голоса и данных в частной сети. Плата за аренду таких каналов связи обычно взимается ежемесячно или ежегодно. Они могут быть дорогими.

Глобальная сеть Ethernet — глобальные сети Ethernet позволяют расширить сети LAN до WAN. О технологии локальных сетей Ethernet вы узнаете из следующих глав. Преимущества технологии Ethernet теперь доступны и в глобальных сетях.

DSL — корпоративное DSL-подключение доступно в различных форматах. Популярностью пользуются симметричные цифровые абонентские линии (Symmetric Digital Subscriber Lines, SDSL), аналогичные абонентской версии DSL, но обеспечивающие одинаковую скорость при получении и отправке данных.

Спутниковая связь — как и в случае небольших и домашних офисов, спутниковые услуги обеспечивают подключение там, где проводная связь недоступна.

Задание 2.1.4.6. Навигация по IOS

Задачи:

Часть 1. Получение доступа к коммутатору Cisco через консольный порт последовательного подключения.

Часть 2. Отображение и настройка основных параметров устройства.

Часть 3. Получение доступа к маршрутизатору Cisco с помощью консольного кабеля mini-USB.

Шаг 1. Подключите PC1 к S1 с помощью консольного кабеля.

А. Щелкните значок Connections (Подключения) (в виде молнии) в левом нижнем углу окна Packet Tracer. (рис.9)



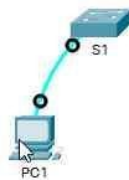
(Рис.9 Всевозможные подключения)

Б. Выберите светло-голубой консольный кабель, щелкнув по нему. Указатель мыши примет вид разъема со свисающим концом кабеля.

В. Щелкните PC1. В окне будет показан вариант для подключения RS-232.

Г. Перетащите другой конец консольного подключения к коммутатору S1 и щелкните коммутатор, чтобы открыть список подключений.

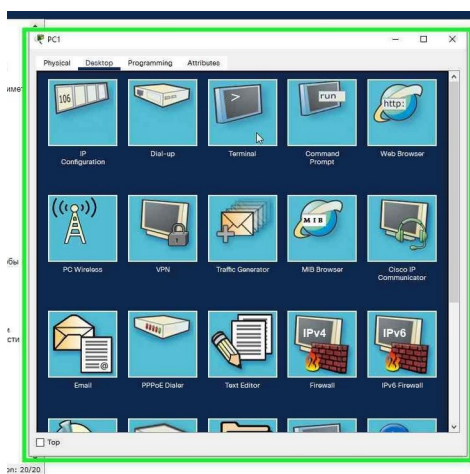
Д. Выберите порт Console (Консольный), чтобы завершить подключение.
(рис.10)



(Рис.10 Завершенное подключение)

Шаг 2. Установите сеанс диалога с коммутатором S1.

А. Щелкните PC1 и откройте вкладку Desktop (Рабочий стол). (рис.11)

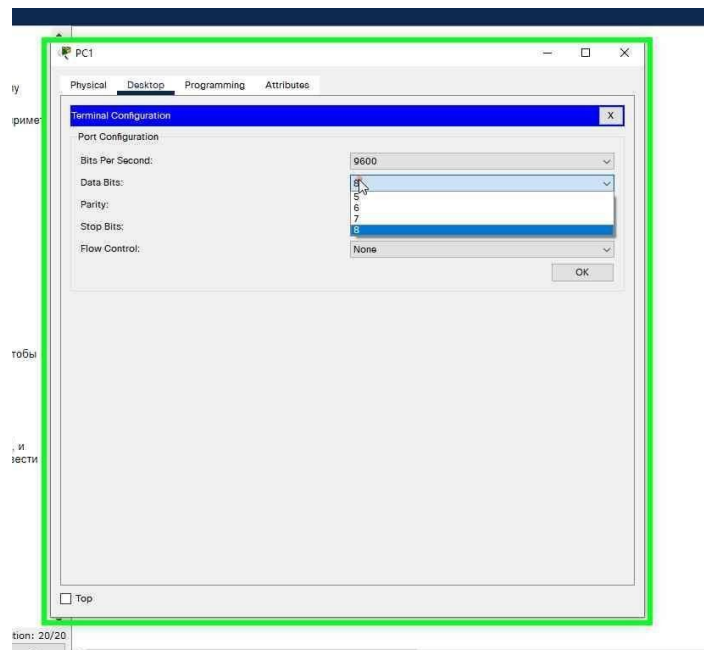


(Рис.11 Вкладка Desktop)

Б. Щелкните значок приложения Terminal (Терминал). Проверьте правильность параметров конфигурации портов, заданных по умолчанию.

Каково значение параметра в битах в секунду? (Рис.12)

Ответ: 9600 бит в секунду.



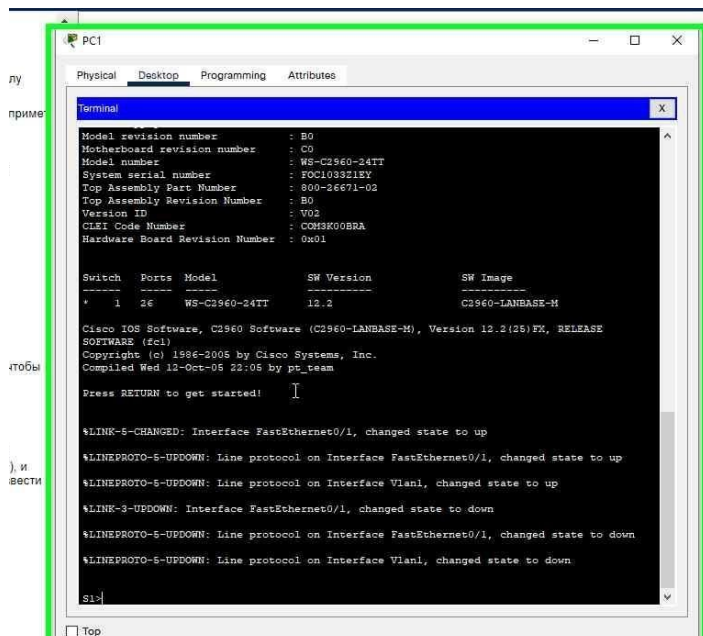
(Рис.12 Параметры конфигурации портов приложения «Terminal»)

В. Нажмите ОК.

Г. В появившемся окне может отображаться несколько сообщений. В окне должно появиться сообщение Press RETURN to get started! (Нажмите ВОЗВРАТ, чтобы начать работу). Нажмите клавишу ввода.

Какое приглашение появляется на экране? (рис.13)

Ответ: Press RETURN to start!

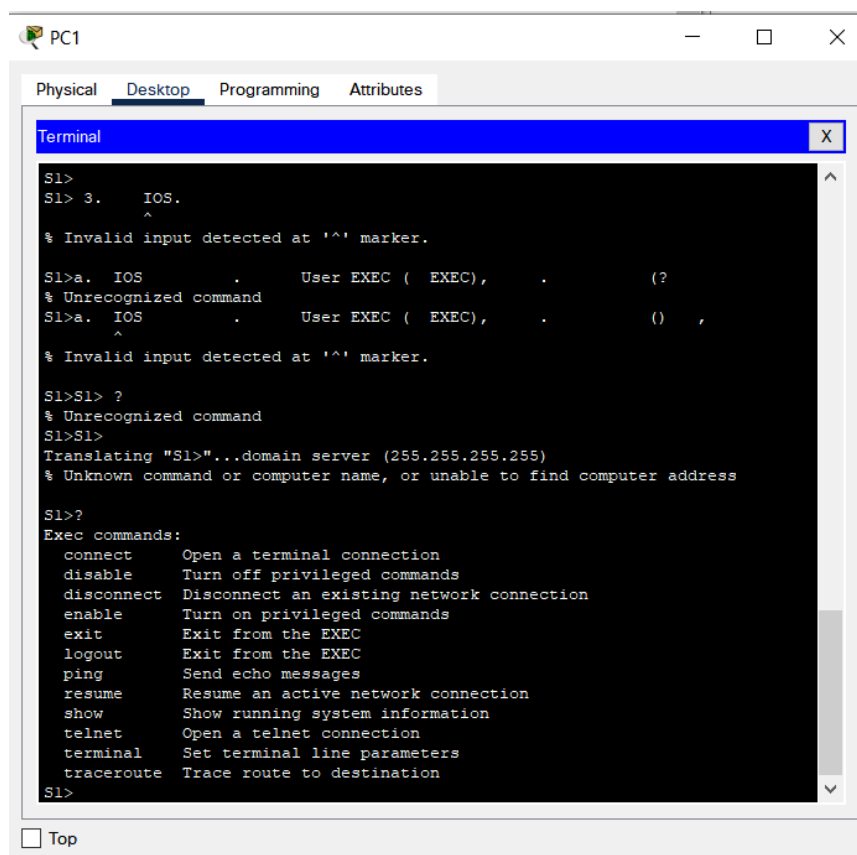


(Рис.13 Окно сообщений, готовое для работы)

Шаг 3. Изучите справку по IOS.

А. В IOS доступна справка по командам в зависимости от уровня работы. В данный момент отображается приглашение **User EXEC** (Пользовательский режим EXEC), и устройство ожидает ввода команды. Самый простой способ вызова справки — ввести вопросительный знак (?) в командной строке, чтобы получить список команд (рис.14)

Команда: «s1> ?»



```
PC1
Physical Desktop Programming Attributes
Terminal
S1>
S1> 3.   IOS.
      ^
% Invalid input detected at '^' marker.

S1>a. IOS      .      User EXEC ( EXEC),      .      (?)
% Unrecognized command
S1>a. IOS      .      User EXEC ( EXEC),      .      () ,
      ^
% Invalid input detected at '^' marker.

S1>S1> ?
% Unrecognized command
S1>S1>
Translating "S1>"...domain server (255.255.255.255)
% Unknown command or computer name, or unable to find computer address

S1>?
Exec commands:
connect      Open a terminal connection
disable      Turn off privileged commands
disconnect    Disconnect an existing network connection
enable       Turn on privileged commands
exit         Exit from the EXEC
logout       Exit from the EXEC
ping         Send echo messages
resume       Resume an active network connection
show         Show running system information
telnet       Open a telnet connection
terminal     Set terminal line parameters
traceroute   Trace route to destination
S1>
```

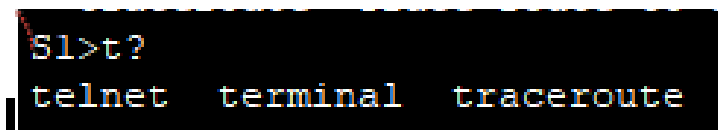
(Рис.14 Результат ввода команды «s1> ?»)

Какая команда начинается с буквы «с»?

Ответ: connect.

Б. В командной строке введите t с вопросительным знаком в конце (?).
(рис.15)

Команда: «s1> t?»



```
s1>t?  
telnet terminal traceroute
```

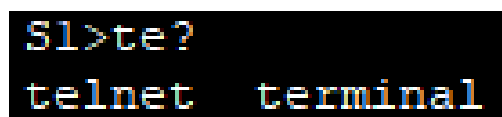
(Рис.15 Результат ввода команды «s1> t?»)

Какие отображаются команды?

Ответ: telnet terminal traceroute.

В. В командной строке введите te с вопросительным знаком в конце (?).
(рис.16)

Команда: «s1> te?»



```
s1>te?  
telnet terminal
```

(Рис.16 Результат ввода команды «s1> te?»)

Какие отображаются команды?

Ответ: telnet terminal.

Часть 2. Изучение режимов EXEC

Шаг 1. Войдите в привилегированный режим EXEC.

А. В командной строке введите вопросительный знак (?). (рис.17)

Команда: «s1> ?»

```
enable      Turn on privileged commands
```

(Рис.17 Результат ввода команды «s1> ?»)

Какие из показанных данных описывают команду **enable**?

Ответ: Turn on privileged commands.

Б. Введите **en** и нажмите клавишу **ТАВ**. (рис.18)

Команда: «s1> en<Tab>»

```
S1>en
S1#
```

(Рис.18 Результат ввода команды «s1> en<Tab>»)

Что отображается после нажатия клавиши **ТАВ**?

Ответ: s1#.

Это называется завершением команды (или завершение нажатием клавиши **ТАВ**). Введя часть команды, можно нажать клавишу **ТАВ** и завершить частичный ввод этой команды. Если введенных символов достаточно для уникального определения команды (например, как в случае с командой **enable**), оставшаяся часть будет введена автоматически.

Что произойдет, если ввести **te<Tab>** в командной строке? (Рис.19)

Команда: «s#te<Tab>»

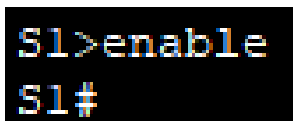
```
S1#te<Tab>
Translating "te<Tab>"...domain server (255.255.255.255)
```

(Рис.19 Результат ввода команды «s#te<Tab>»)

Ответ: Translating "te<Tab>"...domain server (255.255.255.255).

В. Введите команду **enable** и нажмите клавишу ввода. Как изменилась командная строка? (рис.20)

Команда: «s1>enable»



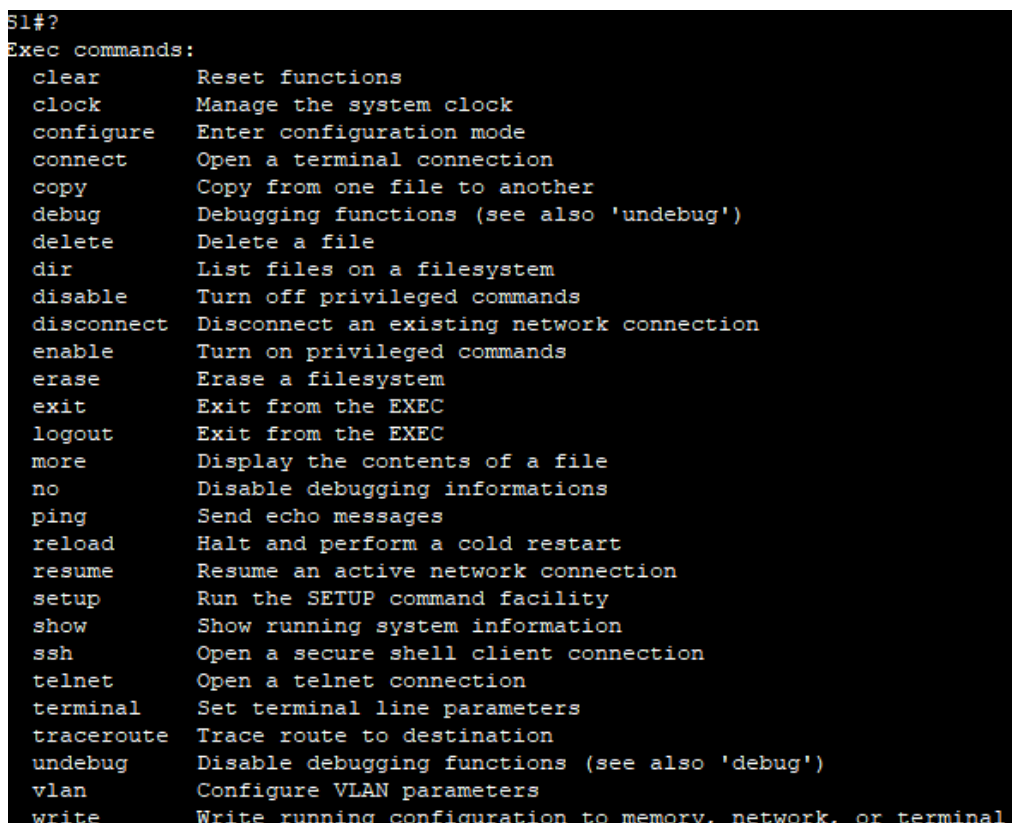
```
S1>enable
S1#
```

(Рис.20 Результат ввода команды «s1>enable»)

Ответ: S1#.

Г. Введите в командной строке вопросительный знак (?). (рис.21)

Команда: «s1#?»



```
S1#?
Exec commands:
clear          Reset functions
clock          Manage the system clock
configure      Enter configuration mode
connect        Open a terminal connection
copy           Copy from one file to another
debug          Debugging functions (see also 'undebug')
delete         Delete a file
dir            List files on a filesystem
disable        Turn off privileged commands
disconnect     Disconnect an existing network connection
enable         Turn on privileged commands
erase          Erase a filesystem
exit           Exit from the EXEC
logout         Exit from the EXEC
more           Display the contents of a file
no             Disable debugging informations
ping           Send echo messages
reload         Halt and perform a cold restart
resume         Resume an active network connection
setup         Run the SETUP command facility
show           Show running system information
ssh           Open a secure shell client connection
telnet        Open a telnet connection
terminal       Set terminal line parameters
traceroute    Trace route to destination
undebug        Disable debugging functions (see also 'debug')
vlan           Configure VLAN parameters
write          Write running configuration to memory, network, or terminal
```

(Рис.21 Результат ввода команды «s1#?»)

Ответ: Список команд в пользовательском режиме «EXEC» - Exec commands.

В пользовательском режиме EXEC только одна команда начинается с буквы «с». Сколько команд показано теперь, когда включен привилегированный режим EXEC? (**Совет.** Можно ввести «с?», чтобы отобразить только команды, начинающиеся с латинской буквы «с».) (рис.22)

Команда: «s1#c?»

```
S1#c?  
clear clock configure connect copy
```

(Рис.22 Результат ввода команды «s1#c?»)

Ответ: clear clock configure connect copy.

Шаг 2. Войдите в режим глобальной конфигурации.

А. В привилегированном режиме EXEC одна из команд, начинающихся с буквы «с», — configure. Введите либо команду полностью, либо столько символов, сколько будет нужно для уникального определения команды. Нажмите клавишу, чтобы выполнить команду, и нажмите клавишу ввода. (рис.23)

Команда: «s1# configure»

```
S1#configure  
Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?
```

(Рис.23 Результат ввода команды «s1# configure»)

Что отображается в окне сообщения?

Ответ: Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?

Б. Нажмите клавишу ввода, чтобы принять параметр по умолчанию, заключенный в квадратные скобки, — **[terminal]**. (рис.24)

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.  
S1(config)#
```

(Рис.24 Результат нажатия клавиши ввода)

Как изменилась командная строка?

Ответ: s1(config)#.

Часть 3: Установить часы

Шаг 1: Используйте команду **clock**.

А. Используйте команду **clock**, чтобы подробнее изучить справку и синтаксис команды. Введите **show clock** в привилегированном режиме EXEC. (рис.25)

Команда: «s1# show clock»

```
S1#show clock  
*0:0:59.162 UTC Mon Mar 1 1993
```

(Рис.25 Результат ввода команды «s1# show clock»)

Какая информация отображена?

Ответ: *0:0:59.162 UTC Mon Mar 1 1993.

Какой год отображается?

Ответ: 1993.

Б. Используйте контекстную справку и команду **clock**, чтобы установить текущее время на коммутаторе. Введите команду **clock** и нажмите клавишу ввода. (рис.26)

Команда: «s1# clock»

```
S1#clock
% Incomplete command.
```

(Рис.26 Результат ввода команды «s1# clock»)

Какая информация отображена?

Ответ: % Incomplete command.

В. IOS вернет сообщение «% Incomplete command». Это означает, что для команды **clock** требуются дополнительные параметры. В справке можно получить дополнительные сведения, если ввести после команды пробел и вопросительный знак (?). (рис.27)

Команда: «s1# clock ?»

```
S1#clock ?
set Set the time and date
```

(Рис.27 Результат ввода команды «s1# clock ?»)

Какая информация отображена?

Ответ: set Set the time and date.

Г. Настройте время с помощью команды **clock set**. Продолжайте выполнять команду поэтапно. (рис.28)

Команда: «s1# clock set ?»

```
S1#clock set ?
hh:mm:ss Current Time
```

(Рис.28 Результат команды «s1# clock set ?»)

Какая запрашивается информация?

Ответ: hh:mm:ss Current Time.

Какие отобразятся сведения, если ввести только команду **clock set**, не запрашивая справку с помощью вопросительного знака? (Рис.29)

Команда: «s1#clock set»

```
S1#clock set
% Incomplete command.
```

(Рис.29 Результат ввода команды «s1# clock set»)

Ответ: % Incomplete command.

Д. Взяв за основу сведения, запрошенные при помощи команды **clock set ?**, введите время 15:00 в 24-часовом формате (15:00:00). Проверьте, нужны ли дополнительные параметры. (рис.30)

Команда: «s1# clock set 15:00:00 ?»

```
S1#clock set 15:00:00 ?
<1-31> Day of the month
MONTH Month of the year
```

(Рис.30 Результат ввода команды «s1# clock set 15:00:00 ?»)

Система возвращает запрос на получение дополнительных сведений.

<1-31> Day of the month

MONTH Month of the year

Е. Попробуйте установить дату 31 января 2035 г., используя запрошенный формат. Для этого может потребоваться запросить дополнительную информацию с помощью контекстной справки. По окончании выполните команду **show clock**, чтобы отобразить настройку часов. В результате на экране должны отобразиться следующие данные:

*15:0:4.869 UTC Wed Jan 31 2035 (рис.31)

Команда: «s1# show clock»

```
S1#show clock
*15:24:9.311 UTC Wed Jan 31 2035
```

(Рис.31 Результат ввода команды «s1# show clock»)

ж. Если ваши выходные данные отличаются, попробуйте выполнить следующую команду. (рис.32)

Команда: «s1# clock set 15:00:00 31 Jan 2035»

```
S1#clock set 15:00:00 31 Jan 2035
S1#show clock
15:0:13.581 UTC Wed Jan 31 2035
```

(Рис.32 Результат ввода команды «s1# clock set 15:00:00 31 Jan 2035»)

Шаг 2. Изучите дополнительные командные сообщения.

А. В случае ввода неправильных или неполных команд, IOS выводит на экран различные сообщения. Продолжайте работать с командой **clock**, чтобы изучить дополнительные сообщения, которые могут появиться в ходе обучения работе с IOS.

Б. Введите следующую команду и запишите сообщение. (рис.33)

Команда: «s1# cl»

```
S1#cl
% Ambiguous command: "cl"
```

(Рис.33 Результат ввода команды «s1# cl»)

Какие возвращены данные?

Ответ: % Ambiguous command: "cl".

Команда: «s1# clock» (рис.34)

```
S1#clock
% Incomplete command.
```

(Рис.34 Результат ввода команды «s1# clock»)

Какие возвращены данные?

Ответ: % Incomplete command.

Команда: «s1# clock set 25:00:00» (рис.35)

```
S1#clock set 25:00:00
      ^
% Invalid input detected at '^' marker.
```

(Рис.35 Результат ввода команды «s1# clock set 25:00:00»)

Какие возвращены данные?

Ответ: % Invalid input detected at '^' marker.

Команда: «s1# clock set 15:00:00 32»

```
S1#clock set 15:00:00 32
      ^
% Invalid input detected at '^' marker.
```

(Рис.36 Результат ввода команды «s1# clock set 15:00:00 32»)

Какие возвращены данные?

Ответ: % Invalid input detected at '^' marker.

-

Вывод

В ходе выполнения лабораторных работ: «Советы по использованию справки и навигации», «Представление сети» и «Навигация по IOS» были изучены базовые функции «Packet Tracer», произведен обзор программы «Cisco Packet Tracer», получен доступ к коммутатору Cisco через консольный порт последовательного подключения, отображены и настроены основных параметров устройства, получен доступ к маршрутизатору Cisco с помощью консольного кабеля mini-USB. Также были даны ответы на вопросы, проверяющие усвоение теоретического материала, прикреплены все 36 снимков экрана на каждом выполненном шаге лабораторной работы. Все данные отображены в отчете и отправлены преподавателю на проверку.